Saurez-vous
sortir de la
sortir de la
chambre en un
chambre record
temps record
et en
respectant

Escape game Précautions standard



infectieux.

CPias

Sommaire

Le	e mo	ot du CPIAS Normandie	3			
G	roup	pe de travail	5			
Α	brév	viations	6			
1	. Р	Principe du jeu	7			
2	. C	Objectifs	7			
3	. C	Organisation	7			
4	. Р	Préparation de l'environnement	8			
	4.1	Préparation du matériel	8			
	4.2	Préparation de la chambre/couloir :	8			
5	. D	Déroulement de l'escape Game	8			
	5.1	Le Briefing	8			
	5.2	Le jeu	9			
	5.3	B Le débriefing	10			
Α	nne	exes	12			
Ρ	répa	aration du matériel-Mission 1	13			
P	répa	aration du matériel-Mission 2	16			
Ρ	répa	aration du matériel-Mission 3	20			
Préparation de la chambre						
R	Récapitulatif du matériel36					
G	rille	e d'observation	38			
Q	Questionnaire post-formation40					
О	Outils de communication42					

Le mot du CPIAS Normandie

Le respect des précautions standard s'inscrit pleinement dans la stratégie nationale 2022-2025 de prévention des infections associées aux soins et de l'antibiorésistance. Tout professionnel de santé qu'il exerce en établissement de santé, en établissement médicosocial ou en ville, doit connaître les précautions standard et les appliquer afin de prévenir la transmission croisée et se protéger du risque infectieux.

Afin d'aider les professionnels à l'appropriation des précautions standard, les hygiénistes du GHT Estuaire de la Seine ont eu l'idée de proposer un outil ludique et innovant sur l'hygiène des mains, le port des EPI et la gestion des excreta selon le principe de l'Escape Game. Il s'agit pour eux de résoudre trois énigmes permettant de trouver la phrase clé qui permettra de sortir de la chambre du patient...

A vous de jouer!

Groupe de travail

Ce travail a été mené par les hygiénistes de l'Estuaire de la Seine en collaboration avec le CPIAS Normandie

Cécile LE GOUIL, IDE hygiéniste, CHI Caux Vallée de Seine, Lillebonne, Bolbec

Christine CANDON, IDE hygiéniste, Les Escales, le Havre

Dorothée LANGLOIS, IDE hygiéniste, Groupe Hospitalier du Havre

Violaine LECUREUR, IDE hygiéniste, CH de la Risle, Pont Audemer ; EHPAD les Franches Terres, Beuzeville

Liana LEMOINE, IDE hygiéniste, Hôpital Privé de l'Estuaire, Le Havre ; SSR le Petit Colmoulins, Harfleur

Angélique VERET, IDE hygiéniste, CHI du Pays des Hautes Falaises, Fécamp

Anne-Laure LEMONNIER, IDE hygiéniste, CPIAS Normandie

Laurence GUET, PH hygiéniste, CPIAS Normandie

Laure GIBERT, PH hygiéniste, Groupe Hospitalier du Havre

Le groupe de travail souhaite remercier particulièrement la Société Escape Production® pour la réalisation de deux vidéos permettant de présenter l'Escape Game et de mettre en image le débriefing.

Merci au Dr Florentin LEMONNIER pour son aide et sa disponibilité lors du tournage et pour le montage.

Merci à Vincent Sinama pour sa belle illustration figurant en couverture.

Abréviations

DASRI : Déchets d'Activité de Soins à Risque Infectieux

DMA : Déchets Ménagers Assimilés

EPI : Equipement de Protection Individuelle

HDM: Hygiène Des Mains

PS: Précautions Standard

1. Principe du jeu

L'escape Game est un jeu qui se vit en équipe. Les joueurs évoluent dans un lieu clos et doivent résoudre une série d'énigmes dans un temps imparti pour en sortir.

2. Objectifs

L'objectif de cet escape Game est de sensibiliser les agents aux **précautions standard** de manière ludique et de les faire participer à la prévention du risque infectieux.

Il s'agit d'effectuer les 3 missions suivantes en respectant les précautions d'hygiène en moins de 20 minutes :

- gérer le bassin contenant les selles d'un patient
- changer le pyjama du patient
- rechercher des indices dans la chambre du patient pour compléter la phrase : « Les précautions standard, c'est pour »

A l'aide d'une grille, les points d'hygiène suivants seront observés par le formateur lors de cet escape Game :

- les opportunités d'hygiène des mains ;
- le port d'équipements de protection individuelle ;

Un score sera donc attribué à chaque équipe à la fin du jeu.

3. Organisation

Equipe: 3 à 4 soignants

Public ciblé : IDE, AS, étudiants IDE/AS (établissement de santé ou établissement médicosocial)

Communication: un flyer de présentation est disponible en annexe (pages 43-44) pour vous aider à communiquer avec les équipes soignantes sur cet escape Game.

Durée totale: 30 minutes, 3 étapes (briefing/jeu/débriefing)

Le briefing : Il aide à l'immersion des professionnels. Il s'agit d'énoncer les missions à réaliser durant le jeu.

Le jeu : Les participants réalisent chaque mission en s'aidant d'indices dissimulés dans la chambre, tout en mobilisant leurs connaissances sur le risque infectieux.

Le débriefing : il s'agit de faire un retour bienveillant sur les observations faites lors du jeu et de faire un rappel sur les recommandations d'hygiène en lien avec les missions.



4. Préparation de l'environnement

4.1 Préparation du matériel

Cf annexe:

Préparation du matériel-mission 1 : page 14

Préparation du matériel-mission 2 : page 17

Préparation du matériel-mission 3 : page 21

4.2 Préparation de la chambre/couloir :

L'ensemble des éléments servant à préparer la chambre figurent en annexe (page 33). Une attention particulière sera portée à la gestion du gel fluorescent. Il convient de le positionner au niveau des zones de contact juste avant le début de l'escape Game pour éviter qu'il ne sèche (poignée de porte, sonnette, barres de lit...). Les participants ne doivent pas être informés de sa présence, il leur sera révélé à la fin de la partie lors du débriefing.

Un récapitulatif de l'ensemble du matériel nécessaire est disponible page 37.

5. Déroulement de l'escape Game

5.1 Le Briefing

Le briefing a lieu devant la porte fermée de la chambre, il sert à préciser le principe de l'escape Game, immerger les participants et leur présenter les 3 missions qu'ils vont devoir réaliser :

« L'escape Game est un jeu d'équipe. Vous allez être enfermés dans la chambre d'un patient. Vous allez devoir résoudre 3 missions pour en sortir en moins de 20 minutes. Vous avez le droit de fouiller toute la chambre pour trouver tous les indices nécessaires afin de résoudre les énigmes mais attention, lorsque vous devrez réaliser les soins au patient, il faudra

respecter les précautions d'hygiène ! Des observations seront réalisées lors de ces soins. Vous disposez de 20 minutes pour gérer 3 missions :

Soin n° 1 : gérer un bassin avec des selles

Nous sommes le matin, à la relève de la nuit. Le patient en chambre 242 est alité, il sonne pour qu'on évacue son bassin muni d'un sac protecteur * :

- conformément au protocole de l'établissement pour les personnes non autonomes
- ou conformément au protocole de l'établissement en cas de panne de lave bassin.

Soin n° 2 : changer le pyjama du patient

Le patient demande à ce qu'on lui mette son propre pyjama rangé dans sa valise fermée avec un cadenas.

Phrase à compléter

Rechercher des indices dans la chambre du patient pour compléter la phrase : « Les précautions standard, c'est pour ... »

5.2 Le jeu

Trois missions sont à effectuer. Le formateur observe les joueurs selon des critères définis (cf annexe grille d'observation page 39). Cela permet de donner un score aux joueurs à l'étape du débriefing.

Mission 1 : gestion des excreta du patient

Description

Trouver les EPI nécessaires à la gestion des excreta : les EPI (gants, tabliers, surblouses, surchaussures, charlottes, masques...) sont dans l'armoire cadenassée. La feuille comportant le code est cachée dans le guide des Précautions standard de 2017. Les participants doivent trouver le code, ils ont comme indice « A=1 ». Ils doivent donc convertir en chiffres le terme « EPI » : E=5, P=16, I=9

Les participants doivent uniquement récupérer les EPI dont ils ont besoin pour le soin (gants et tablier).

Evaluation

Lors de cette mission, il faudra évaluer les opportunités d'hygiène des mains et les EPI sélectionnés pour la gestion des excreta (=> cf annexe grille d'observation page 39)

Mission 2-changement du pyjama

Description

Les pièces de puzzle sont cachées à différents endroits de la chambre. Lorsque les participants les ont toutes découvertes, ils peuvent reconstituer le puzzle. L'image de la

^{*} Choisir l'indication posée dans votre établissement

lampe figurant en haut à droite doit les aider à rechercher la lampe UV localisée sur le chevet du patient.

En passant la lampe UV sur le puzzle ils trouvent le code « 2017 », ce code se lit de haut en bas et de la gauche vers la droite.

Ils peuvent alors ouvrir le cadenas et récupérer le pyjama afin de changer le patient.

Evaluation

Lors de cette mission, le formateur évaluera les opportunités d'hygiène des mains (=> cf annexe grille d'observation page 39)

➤ Mission 3 –phrase à compléter

Description

Huit photos numérotées mettant en scène les précautions standard sont localisées dans la valise du patient (4 photos conformes et 4 non conformes disponibles en annexe pages 23-30). En sélectionnant les photos conformes, les joueurs obtiennent un code à 4 chiffres (chiffres à positionner par ordre croissant) : « 1348 » pour ouvrir le cadenas qui ferme le dossier. Ils trouvent une feuille cryptée ainsi qu'un filtre rouge qu'ils doivent utiliser pour lire la phrase cachée : « Tout soin, tout lieu, tout patient, tout professionnel ».

Ils doivent inscrire ce texte sur l'affiche prévue à cet effet.

Evaluation

Lors de cette mission, le formateur évaluera si la phrase a été correctement complétée (=> cf annexe grille d'observation page 39).

5.3 Le débriefing

Il s'agit de :

Rendre visible le risque de transmission croisée

Du gel fluorescent a été mis sur les zones de contact avant le début du jeu, les participants n'en n'ont pas été informés au préalable et le découvrent à la fin du jeu :

→ A la lampe UV, observer avec les joueurs si leur tenue et leurs mains présentent des points de fluorescence. Cela permet de matérialiser la transmission via l'environnement.

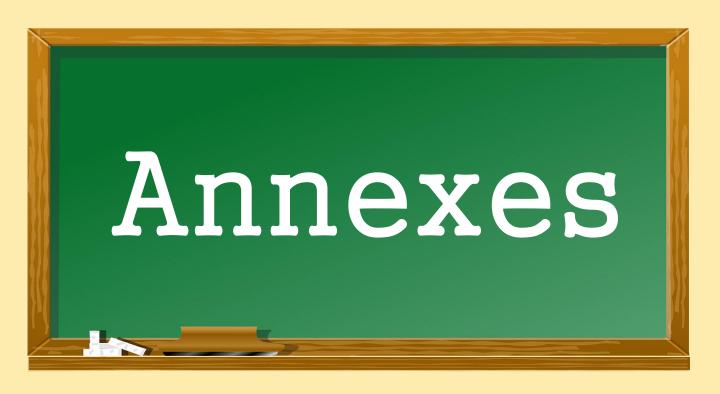
Faire un retour sur les observations faites

Un retour est fait aux participants sur l'importance de l'hygiène des mains et du bon choix des EPI. Une vidéo à commenter avec les participants ainsi qu'un document support sont à votre disposition pour vous y aider.

A la fin de ce retour, vous pourrez leur annoncer leur score!

> Réaliser un questionnaire post formation

Le questionnaire est disponible page 41. Il permet de s'assurer de la compréhension des messages de bonnes pratiques après l'escape Game.





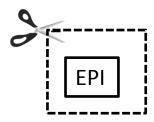


Préparation du matériel



Préparation du cadenas

- Découper et coller l'image suivante sur le cadenas :

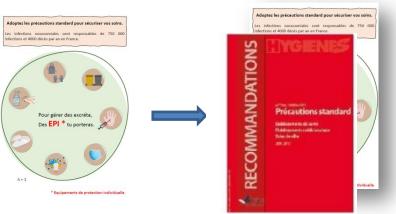


- Code cadenas : 5169
- Ce cadenas ferme l'armoire où sont rangés les EPI (charlottes, masques, surblouses, tabliers, gants, surchaussures) et la valise du patient

Préparation du document servant à décrypter le code



- Imprimer la page suivante et la glisser dans le guide des PS de 2017 :



- Positionner le guide sur la table de chevet

Adoptez les précautions standard pour sécuriser vos soins.

Les infections nosocomiales sont responsables de 750 000 infections et 4000 décès par an en France.



^{*} Equipements de protection individuelle





Préparation du matériel

Préparation du cadenas

Découper et coller l'image suivante sur le cadenas :



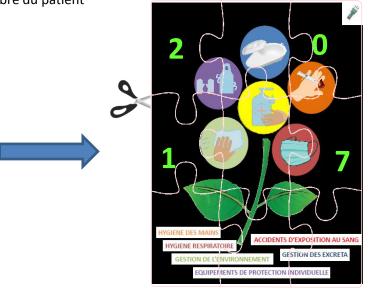


- Code cadenas: 2017
- Ce cadenas ferme la valise du patient qui contient son pyjama et le dossier pour la mission 3

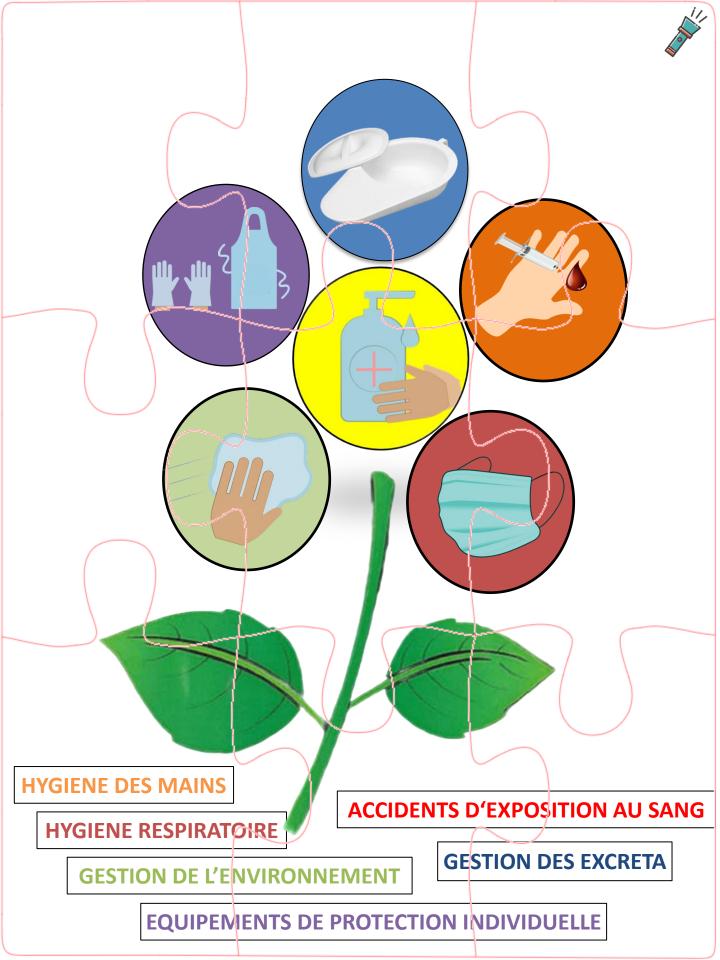
Préparation du document servant à décrypter le code

- imprimer la page suivante soit sur fond noir soit sur fond blanc (certains stylos fluorescents sont plus visibles sur fond noir et d'autres sur fond blanc, à vous de choisir!)
- y inscrire à l'encre fluorescente « 2017 » de la façon suivante
- découper la feuille en 9 morceaux pour en faire une puzzle
- disperser les morceaux de puzzle dans la chambre du patient

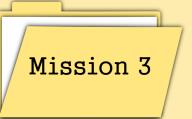












Préparation du matériel

Préparation du cadenas

- Découper et coller l'image suivante sur le cadenas :





- Code cadenas: 1348

- Ce cadenas ferme le dossier du patient

Préparation du document servant à décrypter le code

- Feuille suivante à imprimer et positionner sur le dossier :







- → imprimer les photos avec les chiffres au verso
- →les découper



- Message codé à imprimer en couleurs
- Filtre rouge : se procurer une pochette transparente rouge



- Positionner dans la valise les 8 photos et dans le dossier : le filtre rouge et le message codé
- Positionner l'affiche sur un mur de la chambre : « les précautions standard c'est pour ... ». Les participants pourront inscrire leur réponse dans les 4 cases blanches prévues à cet effet.



classeras les chiffres Pour m'ouvrir, dans l'ordre croissant, tu



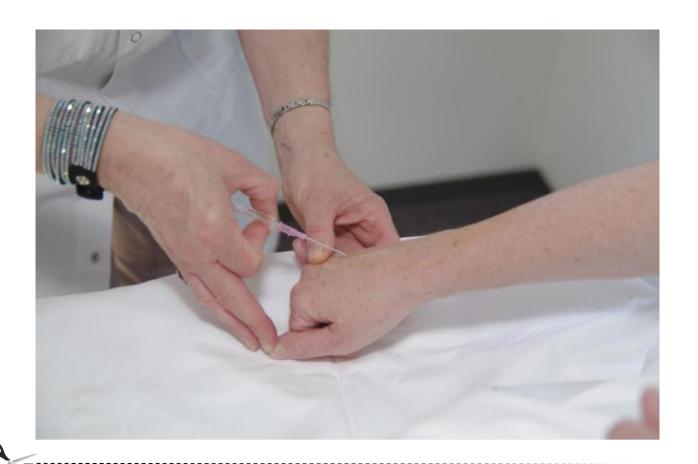


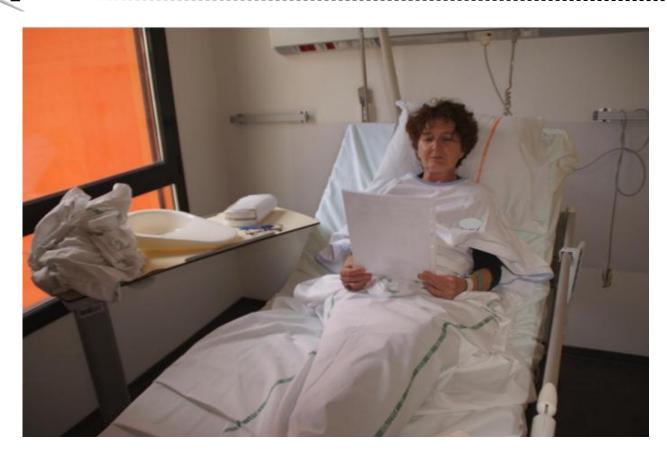
















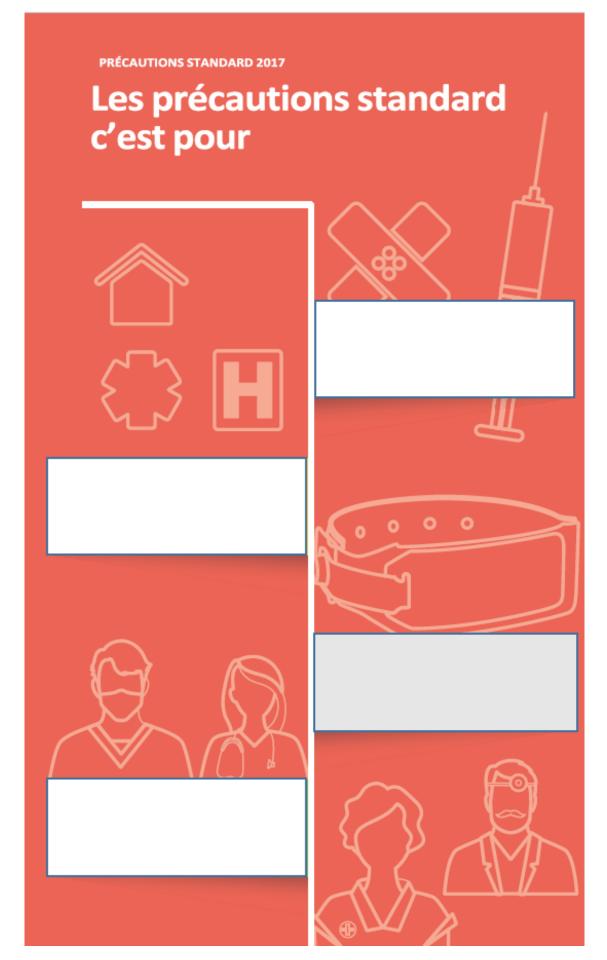


SPORBEDY BEDY BEDY BEDY BOND A PRINTED BY SOME UPON BY THE BOY THE BOY THE BOY THE SOUTH OF S

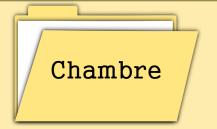
ÐÁÐIK PSÉNKSTÐSKS1KFÐGMÓÐBOÉMMÖBOÐÐÐMÖÐÐRÐÐÐRÐHÐÐRÞHÐFRANFIL46NFÓFFÐLÐÐÐB97 ÓITZWARÐXGÓ44ESGREÐNEXÍÐÐÐRÐMAMGÓÐZ98

F49g96Qu09X9FEB8Z999HOOMBP64Q76BXNF4N4EGMMVTSMP6FE

SAMEMIRRS OVER PROBLEGION CONTROL OF SKIZS OF TO GUSTON SPECIFIED TO STATE OF THE S



Préparation de la chambre



Préparation du matériel

<u>Préparation d'une selle pour le bassin* :</u>



T



+



Farine : 1 cuillère à soupe

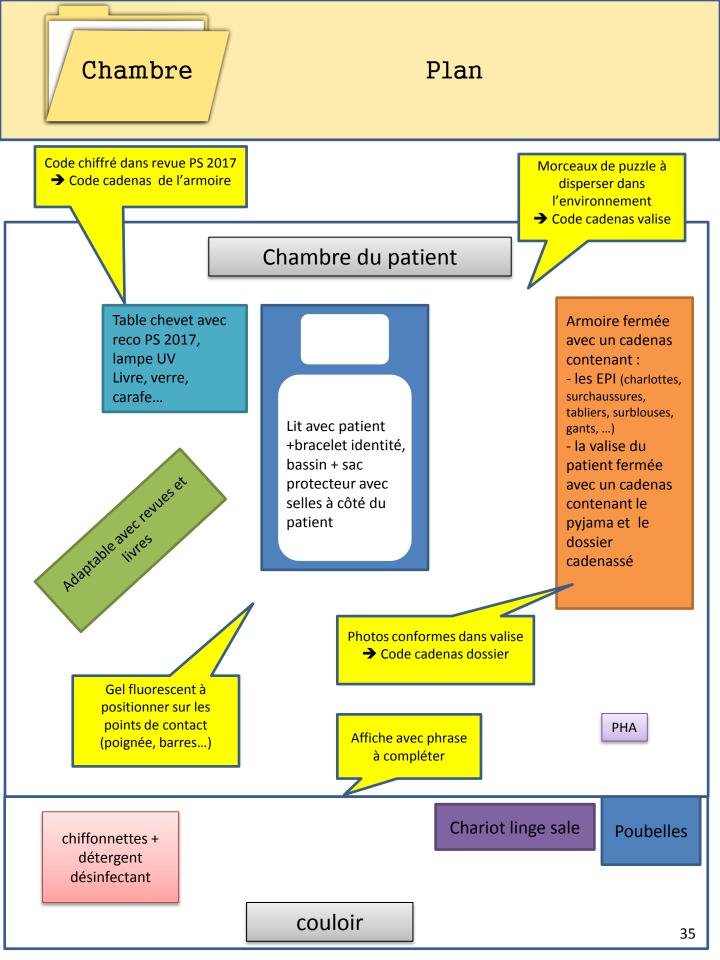
Eau: 1 cuillère à soupe

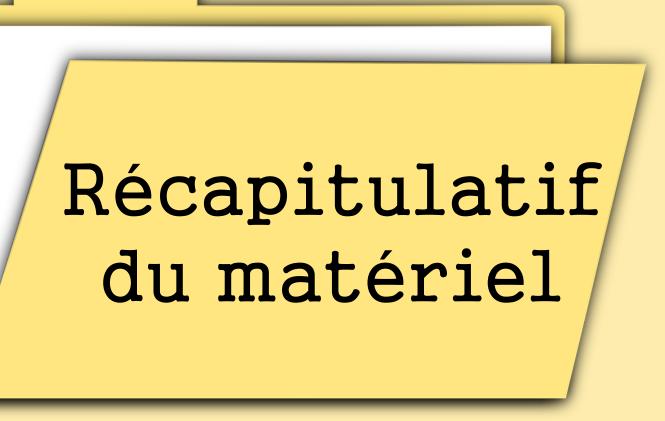
Café lyophilisé : à ajouter jusqu'à obtention de la coloration désirée



À conserver dans une boîte hermétique au réfrigérateur (se conserve quelques jours)

* Recette issue du guide « Campagne fluo » (2020)







Récapitulatif du matériel

- CHAMBRE OU ENVIRONNEMENT (mobilier)

Lit

Adaptable

Table de chevet

Chaise

Table

Armoire pour cacher EPI

Mannequin + bracelet d'identification

- MATERIEL SOINS

EPI: tabliers, gants, surblouses, masques chirurgicaux, masques FFP2, charlottes, surchaussures

Support linge sale + sacs de linge

Support poubelle + Sacs DMA et DASRI

Bassin + sac protecteur

Linge: draps, taie d'oreiller + oreiller, 2 pyjamas

HDM: PHA, savon doux et essuie main Papier toilette + selle (cf recette page 34)

Matériel bionettoyage: chiffonnette + détergent-désinfectant

MATERIEL POUR LE JEU

Magazine Hygiénes 2017 avec recommandations PS + affiche pour code EPI

Puzzle PS avec code fluorescent

Cartes conformes /non conformes

Affiche « les PS c'est pour »

Dossier « pour m'ouvrir, dans l'ordre croissant, tu classeras les chiffres »

Message codé avec filtre rouge

3 cadenas à 4 chiffres

Valise avec les effets personnels du patient (pyjama, habits, livres, revues, trousse de toilette...)

Gel fluorescent et lampe UV

Chronomètre

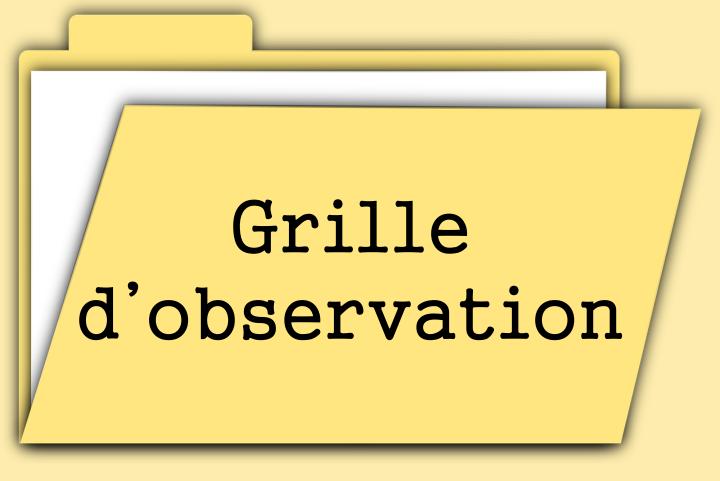
Scotch

Feuilles + stylos

Feuille émargement

Questionnaire de connaissance post escape game





Grille d'observation

FHA : Friction HydroAlcoolique EPI : Equipement de Protection Individuelle

	Points	Groupe 1	Groupe 2	Groupe 3	Groupe 4	Groupe 5	Groupe 6
FHA avant port de gants pour la gestion des excreta	150						
EPI attendus pour la gestion des excreta (tablier et gants)	150						
EPI retirés après la gestion des excreta	150						
FHA avant le changement de pyjama	150						
FHA après dernier contact avec le patient	150						
Message clef trouvé	150						
Réalisation de l'escape dans le temps imparti	100						
Total des points	/1000						

Questionnaire post-formation



☐ Moyennement satisfait

☐ Insatisfait

Questionnaire post-formation

Cocher les bonnes réponses : 1/ Les PS sont à appliquer ☐ Pour tout patient ☐ Pour tout soin ☐ Pour tout professionnel ☐ Pour tout lieu 2/Je réalise une hygiène des mains ☐ Avant le 1^{er} contact avec le patient ☐ Après le dernier contact avec le patient ☐ Après un risque d'exposition à un liquide biologique 3/ Lorsque je manipule un bassin souillé (utilisé par un patient), je porte : ☐ Des gants ☐ Un tablier à usage unique ☐ Une charlotte ☐ Des surchaussures 4/ En l'absence de souillures et après utilisation d'un sac protecteur de bassin ☐ Je nettoie le bassin avec une lingette imprégnée d'un produit détergent ☐ Je désinfecte le bassin avec une lingette imprégnée d'un produit détergent-désinfectant ☐ Je n'ai pas besoin d'entretenir le bassin puisqu'il a été protégé Concernant l'escape Game, vous êtes : ☐ Très satisfait ☐ Satisfait



Le principe du jeu

L'escape Game est un jeu d'énigmes qui se vit en équipe

Les joueurs évoluent dans un lieu clos (chambre d'un patient...)

Ils doivent résoudre une série d'énigmes dans un temps imparti pour sortir du jeu.





Chaque membre de l'équipe du service peut participer!



3 à 4 participants



Un maitre du jeu formé à l'hygiène hospitalière



Durée d'immersion dans le jeu: 20 mn

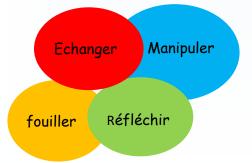


Le maitre du jeu vous explique les règles du jeu ainsi que la finalité pour sortir du jeu



















Etape 1:

Nous sommes le matin, à la relève de la nuit.

Le patient, chambre 242, est alité. Il sonne afin qu'on lui ôte son bassin muni d'un sac protège -bassin (conformément au protocole de l'établissement patient dépendant ou en cas de panne de lave-bassin).

Etape 2:

Le patient souhaite l'aide d'un soignant pour mettre son propre pyjama qui est dans sa valise.



Briefing 2 à 3 min

Jeu 20 min Débriefing 5 à 7 min

